



Regelwerk Street Soccer

FSL - Firmen Sport Liga - 12. Oktober 2019

Fair Play & der Spaß am Spiel steht bei der FSL Street Soccer an oberste Stelle!

Fußball-Regeln & Schiedsgericht

Alle Spiele werden von unserem erfahrenen FSL Schiedsrichter geleitet, seine Entscheidungen können nicht angefochten werden. Die Turnierleitung und der Schiedsrichter bilden das Schiedsgericht. Das Ergebnis wird von den Schiedsrichtern bekannt gegeben.

Street Soccer Court

Gespielt wird auf einen Street Soccer Court (20x10m) mit Banden und Netzen auf Kunstrasen. Es gibt nur Abstoß, Eckball oder Einrollen, wenn der Ball außerhalb des Courts geht. Torgröße 4mx1,3m.

Mannschaft

Insgesamt dürfen 7 SpielerInnen registriert werden, die Einteilung der Teams für die einzelnen Spiele übernimmt der Teamkapitän. Am Spielfeld sind 4 SpielerInnen + ein Tormann/Torfrau erlaubt.

Schienenbeinschoner & Schuhwerk

Es darf nur in Turn/Hallenschuhen oder Multinoppenschuhen (Schuhe für Kunstrasen) gespielt werden. Stollenschuhe oder Hartplastik sind nicht gestattet.

Bekleidung

Die Mannschaft muss einheitlich gekleidet sein (Teamdress/ Firmendress), damit die verschiedenen Mannschaften unterscheidet werden können. Treten zwei Teams mit sehr ähnlichen Trikots aufeinander, werden vom Veranstalter andersfarbige Mannschaftswesten ausgeteilt.

Anstoß & Spielbeginn/Spielzeit

Durch das Werfen einer Münze wird entschieden welche Mannschaft den Anstoß ausführt. Spielbeginn ist immer pünktlich alle 15 Minuten. Die Mannschaften sollen 5 Minuten vor Spielstart beim Court bereit stehen damit ein pünktlicher Anpfiff stattfinden kann. Die Spielzeit wird durch den jeweiligen Schiedsrichter koordiniert.

Freistoß

Alle Freistöße dürfen nur indirekt ausgeführt werden.

Torwartregeln

Ein Rückpass darf vom Torwart angenommen werden und er hat die Möglichkeit bis zur Mittellinie mitzuspielen. Wird der Ball mit den Händen aufgenommen darf er diesen nicht über die Mittellinie werfen. Wird der Ball doch über die Mittellinie geworfen gibt es einen Freistoß für die gegnerische Mannschaft. Der Ball muss also von einem Spieler, egal welcher Mannschaft, vorher berührt werden. Wird er hinter der Linie direkt vom Gegner ohne Bedrängung aufgenommen, so gilt die Vorteilsregel. Aus dem Fuß heraus darf der Torwart den Ball über die Mittellinie spielen, außer bei einem Abstoß oder Abschlag aus der Hand.

Abseits

Beim Street Soccer gibt es kein Abseits

Einwurf

Es gibt keinen Einwurf, der Ball muss eingerollt werden.

Strafstoß

Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die SpielerInnen 5 Schritte vom Strafstoßpunkt entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist. Der ausführende Spieler darf einen maximalen Anlauf von drei Schritten nehmen.

Gelbe Karte

Bei gelber Karte gibt es einen Feldverweis und der Spieler muss für zwei Minuten aus dem Spiel. Die Mannschaft muss mit der vorhandenen Spielerzahl weiterspielen.

Rote Karte

Bei einem Feldverweis mit roter Karte muss der Spieler für mindestens ein Spiel aussetzen. Je nach Schwere des Vergehens entscheidet der Schiedsrichter bis zum Turnierausschluss

Spielerwechsel

Der Wechsel von Spielern wird fliegend ohne Ansage durchgeführt, wenn Ein und Austritt an gleicher Stelle erfolgen. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässigen Spieler auf dem Spielfeld, wird das Spiel unterbrochen und der Spieler, der das Spielfeld zu früh betreten hat, wird mit der gelben Karte verwarnt. Das Spiel wird fortgesetzt mit einem indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft, dort wo der Ball bei der Spielunterbrechung war.

Spielwertung

- Sieg: 3 Punkte
- Unentschieden: 1 Punkt
- Tordifferenz wird bei gleichem Punktestand mitberücksichtigt

Wertung der Tore

Tore können nicht aus der eigenen Hälfte direkt erzielt werden. Schießt ein Spieler, auch Torwart aus der eigenen Hälfte auf das gegnerische Tor und der Ball wird von einem Spieler, egal welche Mannschaft, abgefälscht, zählt das Tor.

Haftungsausschuß

Der Veranstalter und die Platzgeber übernehmen keine Haftung für Personen und Sachschäden. Die Spieler nehmen auf eigene Verantwortung am Turnier teil.

Auszeit

- Jede Mannschaft hat die Möglichkeit eine Auszeit pro Satz zu nehmen
- wenn die Auszeit in einem Satz nicht genommen wurde, darf sie im nächsten Satz nicht zusätzlich genommen werden

Spieler Wechsel

- entweder durch die zu Beginn festgelegte Rotationsreihenfolge - ständiger Spielerwechsel
- oder ohne fixes rotieren kann ein Wechselspieler nach einem Fehler oder nach einer Auszeit in das Spiel eingewechselt werden

Abwesenheit eines Teams

Wenn ein Team ein Spiel nicht antreten kann ist die Spielleitung - deinImpuls - umgehend zu informieren. Erscheint ein Team nicht zum angekündigten Spiel, werden -4 Strafpunkte vergeben. Dies Punkte werden bei der allgemeinen Ranglistenwertung abgezogen.

Teilnahmebedingungen

- das Mindestalter der Spieler ist 16 Jahre (die Aufsicht der 16 & 17-Jährigen SpielerInnen obliegen dem Unternehmen)
- die Spieler müssen Mitarbeiter oder Unternehmer des gemeldeten Unternehmens sein, dies wird mit dem ausgefüllten Nennformular bestätigt
- erlaubt ist auch ein Team aus verschiedenen UnternehmerInnen
- der Eingang der Zahlung und das ausgefüllte und unterzeichnete Nennformular sind Voraussetzung für die Teilnahme
- es wird keine Haftung für Wertsachen und für Personen- und Sachschäden übernommen, die Spieler nehmen auf eigene Verantwortung am Event teil
- bei einer Verletzung besteht kein Anspruch, weder gegen den Centerbetreiber noch gegen den Veranstalter deinImpuls

Bei Verstoß der Bedingungen behält sich der Veranstalter das Recht die Mannschaft zu disqualifizieren, bis zur zukünftigen Sperrung des Teams.